

# Augmented / Virtual Reality AR/ VR Collaboration

## SCOPE

- Interaktion und Zusammenarbeit im maßgeschneiderten, virtuellen Raum
- Realistische Planungsszenarien mit AR-/VR-Einsätzen in globalen
- Teamdiskussionen bzw. in virtueller Umgebung oder Metaverse

## BENEFIT

- Transparenz beim Engineering von komplexen 3D-Objekten
- Inspirative Meeting-Kultur (Design Thinking) durch Einsatz von Avataren
- Visualisierung und Verständnis für Probleme / Zusammenhänge / Fehleridentifikation in 3D-Umgebungen
- Gewöhnung menschlicher Sinne an virtuelle Umgebungen

